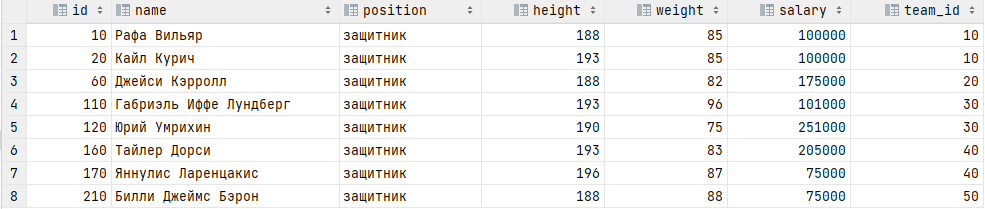
**Гурьянов Артем Игоревич ОРПУД 1.1 №5**

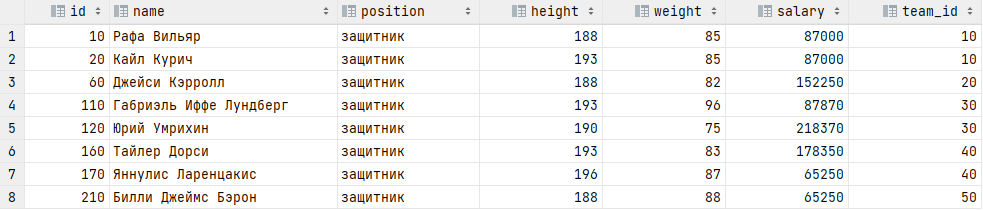
a. Напишите SQL-запрос, который создаст таблицу с именем “player\_defender”, содержащую всех игроков с позицией на площадке “защитник” (используйте паттерн “CREATE … AS SELECT …”).

CREATE TABLE player\_defender AS  
 SELECT *\** FROM player WHERE position = 'защитник';



b. Обновите зарплаты всех игроков в таблице “player\_defender” с учетом налогового процента на доход (равный 13%). Другими словами, текущая зарплата должна быть за минусом 13%.

UPDATE player\_defender SET salary = salary \* 0.87; *-- 0.87 = 1 - 0.13*



c. Удалите игроков из таблицы “player\_defender”, чья зарплата меньше 100 000 и вес равный 85 кг.

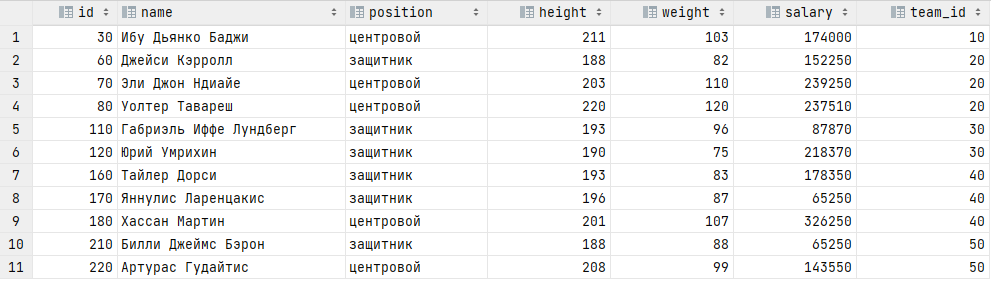
DELETE FROM player\_defender WHERE salary < 100000 AND weight = 85;

Изображение выглядит как стол

Автоматически созданное описание

d. Напишите SQL запрос, который к существующим записям таблицы “player\_defender” добавит всех центровых, НО с учетом налогового процента из задания b). Те зарплата игрока должна соответствовать введенной формуле.

INSERT INTO player\_defender  
 SELECT id, name, position, height, weight, salary \* 0.87, team\_id FROM player  
 WHERE position = 'центровой';



e. Выведите имена игроков, название команды и соответствующего стадиона одним SQL запросом. Результат отсортируйте по имени игрока и названию команды.

SELECT player.name AS player\_name, team.name AS team\_name, arena.name AS arena\_name  
 FROM player  
 JOIN team ON player.team\_id = team.id  
 JOIN arena ON arena.id = team.arena\_id  
 ORDER BY player\_name, team\_name;

Изображение выглядит как стол

Автоматически созданное описание

f. (\*-задача опциональная) Сгенерируйте ровно 10000 имен существующих игроков (дубликаты возможны) и сохраните в таблицу “player\_generator” одним SQL запросом.

CREATE TABLE player\_generator AS  
 WITH numbered\_names AS (  
 SELECT name, *row\_number*() OVER () AS row\_number  
 FROM player  
 ), random\_numbers AS (  
 SELECT *floor*(*random*() \* (SELECT *count*(*\**) FROM player)) + 1 AS random\_number  
 FROM *generate\_series*(1, 10000)  
 )  
 SELECT name FROM random\_numbers  
 JOIN numbered\_names ON random\_numbers.random\_number = numbered\_names.row\_number;

